

AC – Approche et Composants du logiciel

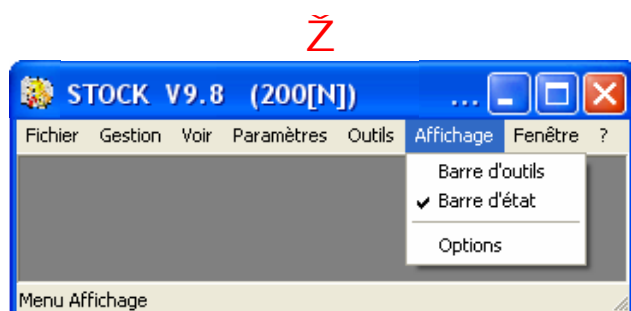
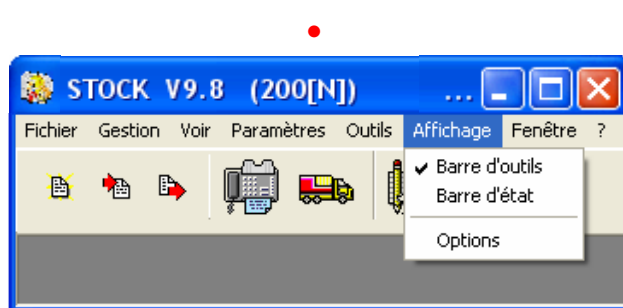
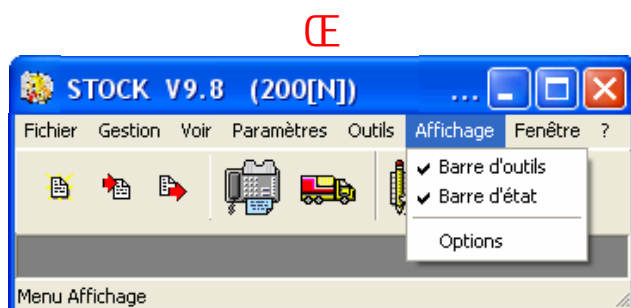
2. Explorer la fenêtre principale b) piloter l'affichage

p AC 2.b

L'utilisateur a la possibilité de modifier la physionomie de la fenêtre principale soit en utilisant le **menu Affichage** (' 1.), soit en appelant par le **menu Fenêtre** (' 2.).

1. Modifier la fenêtre par le menu 'Affichage'

1.1. La modification temporaire



☒ Par défaut, les barres d'outils et d'état sont cochées, donc affichées.

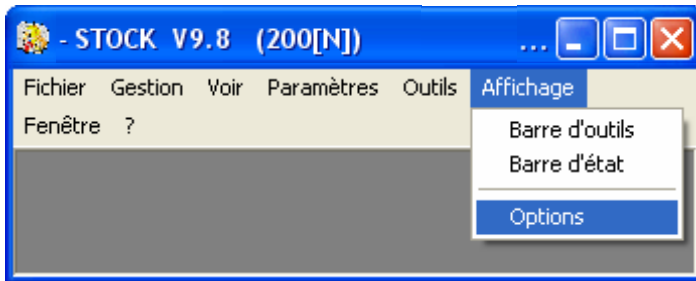
- L'utilisateur décoche pour la **session de travail** la barre d'état.

☒ Il la coche à nouveau et décoche la barre d'outils **temporairement**.

- Il agrandit au maximum la zone de travail en décochant les deux lignes.


A la sortie de l'application, ce paramétrage est perdu.

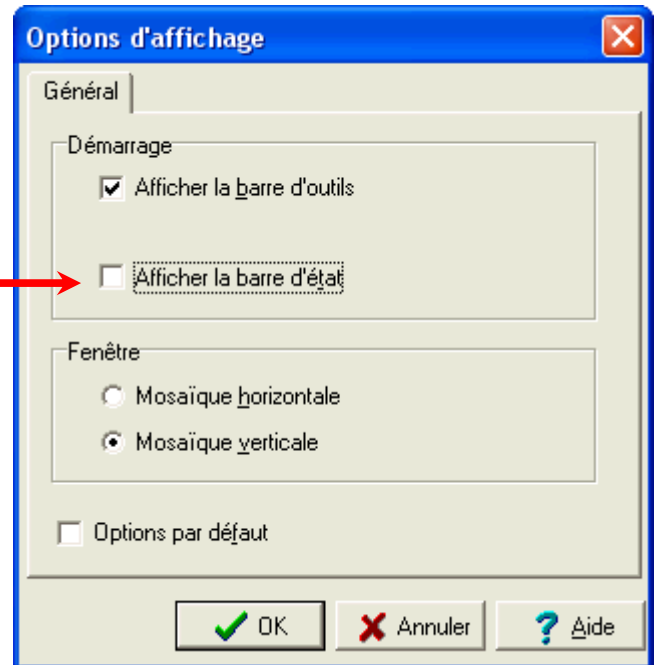
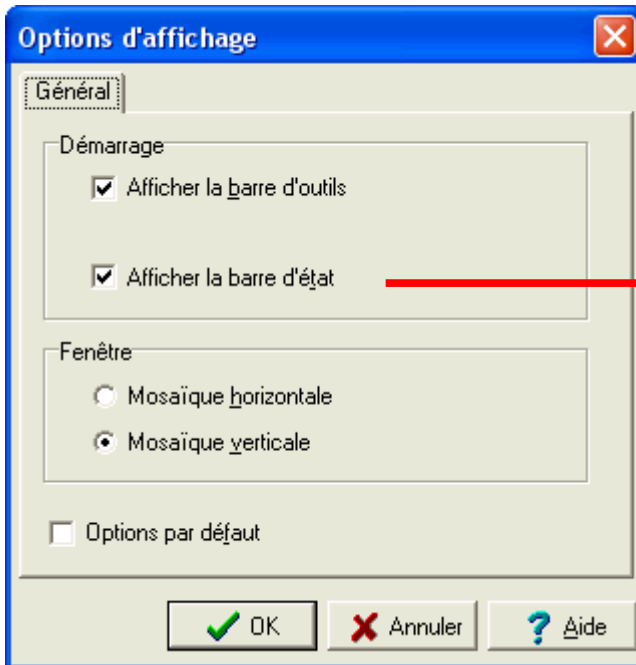
1.2. La modification permanente



Il est possible par le sous-menu **Options** de définir un *affichage personnalisé*.

Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur décide de ne plus afficher la barre d'état.

Après validation par , la modification sera effective à chaque lancement.



2. Gérer par le menu 'Fenêtre'



Il est parfois possible d'afficher les fenêtres soit en **Cascade**, soit en **Mosaïque**.



Parfois, il est également possible de **Fermer** la fenêtre en cours ou **Tout fermer** les écrans ouverts.