

## AC – Approches et Composants du logiciel

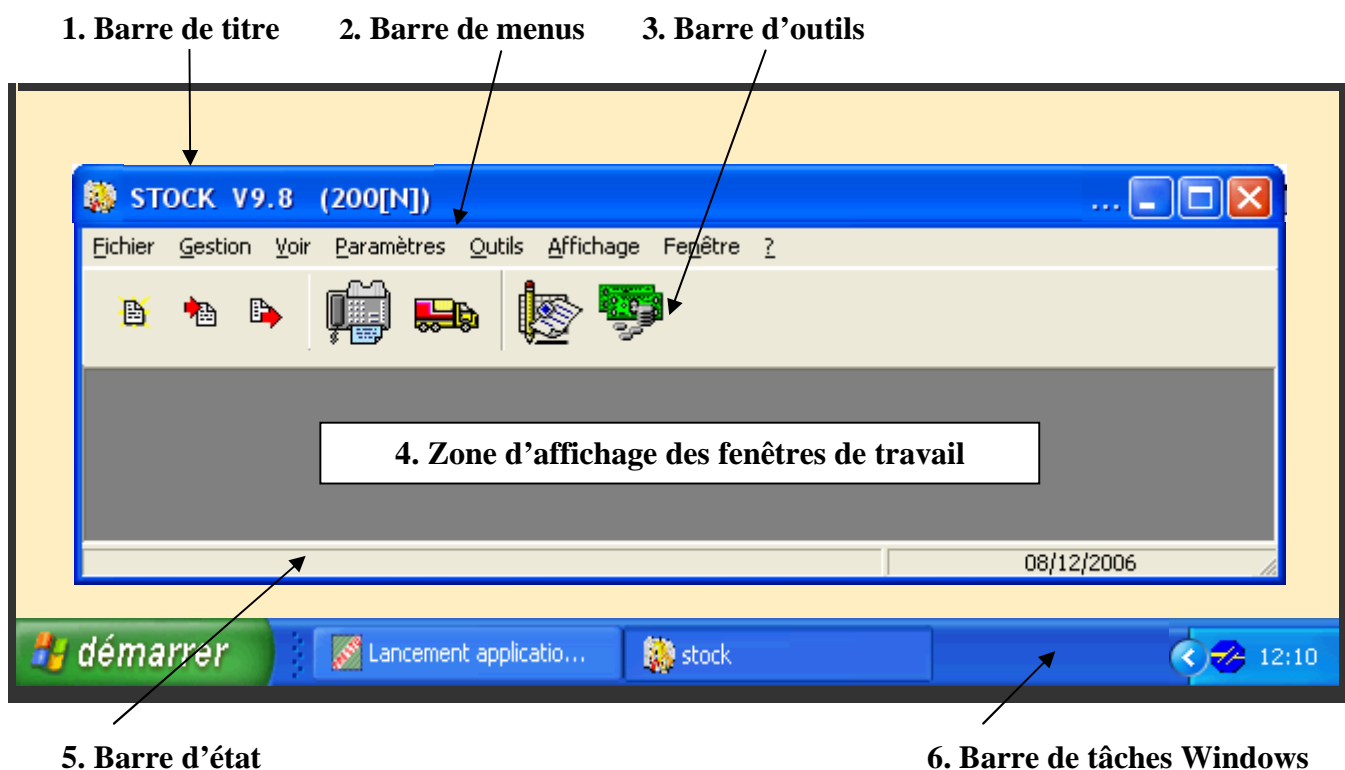
### 2. Explorer la fenêtre principale a) définir les composants

p AC 2.a

Après avoir en premier lieu listé globalement les composants de la fenêtre principale (' 1. ), chacun des composants répertoriés sera en second lieu analysé en détail (' 2. ).

#### 1. Lister globalement les composants de la fenêtre






La fenêtre principale comporte six composants selon le schéma ci-dessous.

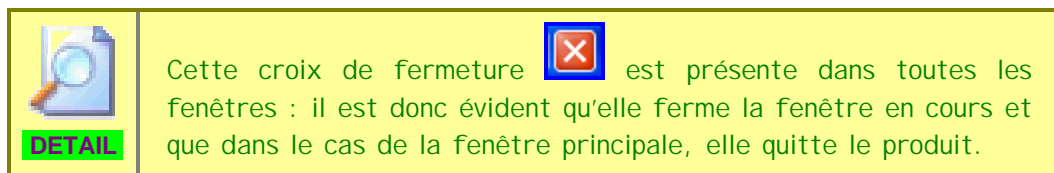



## 2. Détailler les différents éléments de la fenêtre principale

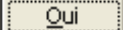
### 2.1. La barre de titre

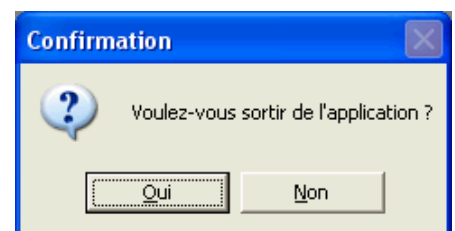


- Ø La commande  **Réduire** permet de masquer temporairement la fenêtre principale. Pour réafficher cette fenêtre, il suffit de cliquer sur le bouton  dans la barre des tâches de Windows (' 2.6. ).
- Ø La commande  **Agrandir** permet de dimensionner la fenêtre principale sous forme plein écran. Inversement, la commande  **Niveau inférieur** réaffiche cette fenêtre sous forme plus petite.
- Ø La commande  **Fermer** sert à quitter l'application **avec boîte de confirmation**.



Quitter par le bouton  **Fermer** est identique à l'option **Quitter** du menu **Fichier**.

Confirmer par  pour revenir sur le bureau.



### 2.2. La barre de menus



Chaque menu propose une ou plusieurs options permettant d'accéder aux fenêtres de travail pour réaliser diverses opérations : fermer, réorganiser les fenêtres, etc.

Noter que la présence du petit triangle à la fin d'une option signifie l'existence d'un sous-menu ; son absence indique que l'on va lancer un traitement dans une nouvelle fenêtre. Pour effacer le menu, cliquer en dehors de celui-ci ou taper sur la touche d'échappement située en haut à gauche du clavier.

## 2.3. La barre d'outils

La barre d'outils reprend certaines options des menus parmi les *plus usuelles* et permet un accès direct à certaines fenêtres de gestion : chaque bouton est en quelque sorte un raccourci.



Pour sélectionner une commande, cliquer sur sa représentation ou **icône**. Chaque bouton sera répertorié avec la transaction correspondante.

## 2.4. La zone de travail

Cette zone qui est la plus grande de l'écran, affiche différents types de fenêtres de travail (' **p AC 3** ).

## 2.5. La barre d'état

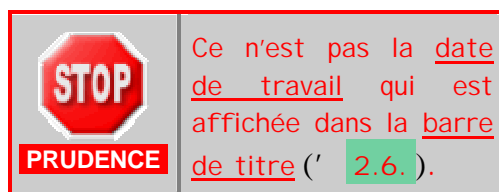
La barre d'état située en bas de la fenêtre principale fournit les indications suivantes :



Menu affiché

Date Machine

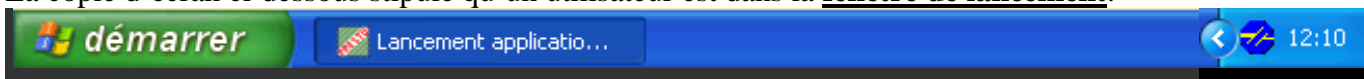
Emplacement de la zone



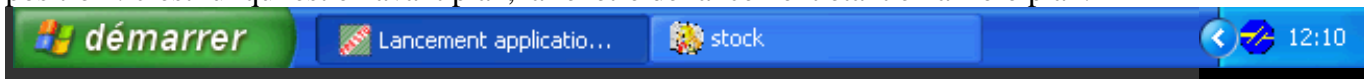
## 2.6. La barre de tâches Windows

Elle affiche les applicatifs ouverts.

La copie d'écran ci-dessous stipule qu'un utilisateur est dans la fenêtre de lancement.



Ce même utilisateur a validé le module 'Stocks Alimentaires' qui est affiché en clair en seconde position : c'est lui qui est en avant plan, la fenêtre de lancement étant en arrière plan.



Il est possible d'appeler en avant plan la fenêtre de lancement en cliquant sur le premier bouton à droite de 'Démarrer'.

Cet aperçu sera complété des différents types de fenêtre de la zone de travail (' **p AC 3** ).